컴퓨터 프로그래밍II

중간고사 프로젝트 중간 점검 발표

10201303 오세준

프로젝트 이름 : 로또 번호 생성기, 숫자야구

사용 언어 : C언어

# 로또 규칙

게임에 사용되는 숫자 1~45

한 게임에서 7개 번호를 추첨 – 6개 일반 번호, 1개 보너스 번호

로또 하나 당 6개 번호를 생성

1등 6개의 일반 번호를 모두 맞추는 것

2등 5개의 일반 번호와 1개의 보너스 번호를 맞추는 것

3등 5개의 일반 번호를 맞추는 것

4등 4개의 일반 번호를 맞추는 것

5등 3개의 …

# 로또 게임 예시

추첨 번호 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7

1등 번호 : 1, 2, 3, 4, 5, 6

2등 번호 : 1, 2, 3, 4, 5, 7

3등 번호 : 1, 2, 3, 4, 5, 10

4등 번호 : 1, 2, 3, 4, 7, 8

5등 번호 : 1, 2, 3, 7, 8, 9

# 숫자 야구 규칙

0~9 사이의 숫자 중 3개의 숫자를 추첨

3개의 숫자를 정확한 위치에 맞추는 게임

맞출 수 있는 기회 9번

한 번 시도에서 스트라이크와 볼, 아웃으로 성공에 가까워짐을 알 수 있음

숫자와 위치가 맞으면 스트라이크

숫자는 맞지만 위치가 틀리면 볼

모든 숫자가 틀리면 아웃

어떤 숫자가 스트라이크와 볼인지 알려주지 않는다.

# 예시 – 출처 [숫자야구-나무위키](https://namu.wiki/w/%EC%88%AB%EC%9E%90%EC%95%BC%EA%B5%AC)

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

# 이 프로젝트로 기대하는 것

배열과 포인터를 이해하고 사용하는 것